

ANEXO II. ERANSKINA
ETE-EI ZUZENDUTAKO DEIALDIA, DUETO BILBAO
PROGRAMAN PARTE HARTZEKO INTERESA ADIERAZTEKO
CONVOCATORIA A PYMES INTERESADAS EN PARTICIPAR EN
EL PROGRAMA DUETO BILBAO

II. ERANSKINA: ERRONKAREN DESKRIBAPENA ANEXO II: DESCRICIÓN DEL RETO	Sarrera Erregistroa Registro de entrada

1. ENPRESAREN DATUAK/ NOMBRE DE LA EMPRESA

Enpresaren izena / <i>Nombre de la empresa</i>	
--	--

2. ENPRESAREN DESKRIBAPENA/ DESCRIPCIÓN DE LA EMPRESA

Enpresak lan egiten duen merkatuaren, eskaintzen dituen produktu/zerbitzuen eta xede duen bezero motaren deskribapen laburra. Breve descripción del mercado en el que opera la empresa, productos/servicios que ofrece y tipo de cliente al que se dirige.			
Eratze-urtea / Año <i>constitución</i>		Batez besteko langile kopurua / Plantilla media (2025)	
Fakturazioa (azken 3 urte) Facturación (últimos 3 años)	2025:	2024:	2023:

3. AURRREKO ESPERIENTZIA DISEINUAN/ EXPERIENCIA PREVIA EN DISEÑO

Erabiltzen duzu edo erabili duzu inoiz diseinu-zerbitzurik? Erantzuna baiezkoa bada, azaldu labor-labor zertan datzan esperientzia hori / ¿Utiliza o ha utilizado en alguna ocasión servicios de diseño? En caso afirmativo, describir brevemente en que ha consistido esta experiencia.

4. DISEINUAREKIN LOTUTAKO ERRONKAREN DESKRIBAPENA/ DESCRIPCION DEL RETO RELACIONADA CON EL DISEÑO**4.1. Erronkaren definizioa**

Argi eta zehatz azaldu programaren bidez zein erronkari heldu nahi diozun.

4.1. Definición del reto

Explique de forma clara y concreta el reto que desea abordar mediante el programa.

4.2. Enpresarentzako motibazioa eta garrantzia

Adierazi zergatik den garrantzitsua erronka hori zure enpresarentzat.

4.2. Motivación y relevancia para la empresa

Indique por qué este reto es importante para su empresa.

4.3. Espero den emaitza eta diseinuaren rola

Azaldu zer irtenbide mota lortzea espero duzun eta zure ustez diseinuak zer rol izan dezakeen.

4.3. Resultado esperado y papel del diseño

Explique qué tipo de solución espera obtener y qué papel considera que puede tener el diseño.

4.4. Bideragarritasuna eta eskura dauden baliabideak

Adierazi zer bitarteko dituen enpresak proiektua garatzeko: inplikaturako pertsonak eta haien rola; zenbat denbora eskaini ahal izango zaion proiektuari; eskura dauden baliabideak (barnekoak edo kanpokoak), eta zuzendaritzaren edo arduradunen inplikazioa.

4.4. Viabilidad y recursos disponibles

Indique con qué medios cuenta la empresa para el desarrollo del proyecto: personas implicadas y su rol; tiempo que se podrá dedicar al proyecto; recursos disponibles (internos o externos), e implicación de la dirección o responsables

4.5. Jarraitutasuna eta etorkizuneko aplikazioa

Azaldu nola aurreikusten duen proiektuaren emaitzei jarraipena ematea: benetan inplementatzeko aukera eta jarraitzeko edo gero garatzeko itzaropenak

4.5. Continuidad y aplicación futura

Explique cómo prevé dar continuidad a los resultados del proyecto: posibilidad de implementación real y expectativas de continuidad o desarrollo posterior

4.6. Jasangarritasuna, inklusioa eta inpaktua

Adierazi erronkak jasangarritasunarekin, gizarteratzearekin edo inpaktu sozialarekin lotutako alderdiak barne hartzen dituen: ingurumen-inpaktua (hondakinen murrizketa, eraginkortasuna, zirkulartasuna...); irisgarritasuna edo inklusioa; onura sozialak edo kolektibo espezifikoentzako onurak

4.6. Sostenibilidad, inclusión e impacto

Indique si el reto incorpora aspectos relacionados con sostenibilidad, inclusión o impacto social: impacto ambiental (reducción de residuos, eficiencia, circularidad...); accesibilidad o inclusión; beneficios sociales o para colectivos específicos

4.7. Diseinuaren esparrua

Identifikatzen al duzu a priori planteatutako erronkari hel liezaiokeen diseinuko profesional mota? (adieraz itzazu zure ustez dagozkionak)

4.7. Ámbito del diseño

¿Identifica a priori el tipo de profesional del diseño que podría abordar el reto planteado? (marque los que considere que aplican)

	Diseinu industrial/ produktu diseinua/Diseño industrial/producto
	Diseinu grafiko/digitala/ Diseño gráfico/digital
	Espazioen diseinua /Diseño de espacios
	Diseinu estrategikoa/ zerbitzuen diseinua /Diseño estratégico/servicios
	Erabiltzaile-esperientziaren (UX) diseinua/ Diseño de experiencia de usuario UX
	Beste bazuk (zehaztu)/ Otros (especificar)
	Ez dakit/ Lo desconozco

Data eta sinadura / Fecha y firma